

Macromedia Flash 5 : allgemeines

- **Was kann man mit dem Programm machen?**
 - Filme (Animationen, „Zeichentrick“...)
 - Interaktive Bereiche in Webseiten
 - Einzelne Teile
 - Ganze Seiten
 - Sound integrieren

Macromedia Flash 5 : Das Programm

- **Die Bühne**

Arbeitsfläche, wie ein Schreibtisch

- **Die Zeitleiste**

Ablauf des Films

Einzelne durchnummerierte Bilder

Ebenen

- Stapel übereinanderliegender Transparentfolien
- Grundfläche
- Verschiedene Objekte

Macromedia Flash 5 : Das Programm

- **Die Bibliotheken**

Sammlung aller Dateien, die in einem Film verwendet werden (können)

- Allgemeine (unabhängig vom Film)
(> Bibliotheken)
- Speziell (abhängig vom Film)
(> Fenster | Bibliothek)